



Mallette pédagogique

« Accueillir un enfant à besoins particuliers »

Présentation de la mallette :

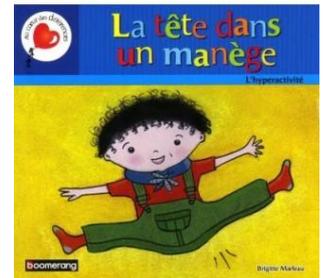
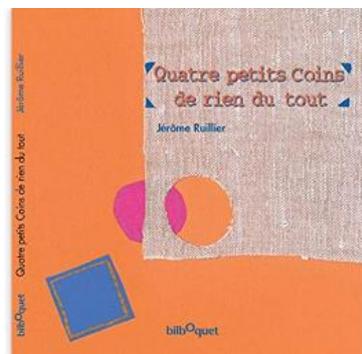
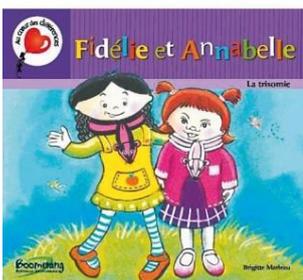
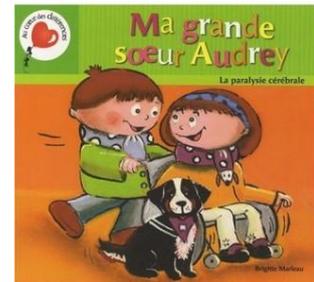
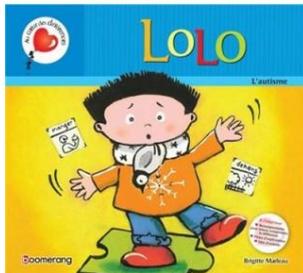
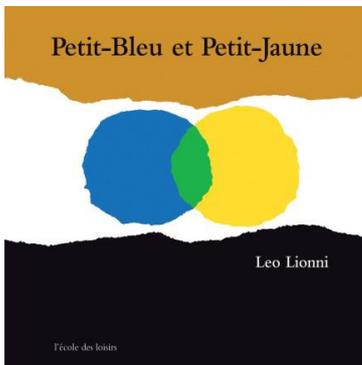
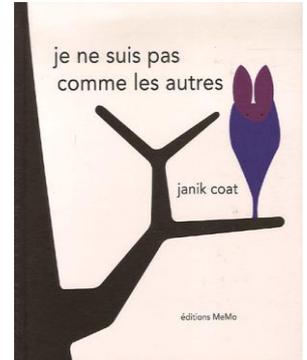
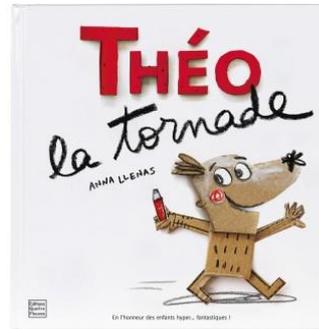
Cette Mallette Pédagogique a pour objectif d'accompagner les professionnels à l'accueil d'un enfant à besoins particuliers dans son milieu ordinaire d'accueil (structure ou domicile). Elle propose différents outils permettant d'appréhender le handicap et la différence avec les enfants, de pouvoir manipuler du matériel adapté pour favoriser l'imitation et propose des jeux éducatifs et du matériel pédagogique pour accompagner l'enfant à besoins particuliers.

Conditions d'emprunt :

- Cette mallette peut être empruntée par les professionnels de la petite enfance et les parents d'enfant en situation de handicap.
- Elle est empruntable pour une durée de 3 semaines à compter de la date de réception, renouvelable 1 fois (avec l'accord du pôle ressources handicap)
- Un état des lieux du contenu de la mallette est fait en amont et après l'emprunt en présence du professionnel emprunteur.
- En cas de perte ou de dégradation du matériel observé lors du second état des lieux, le pôle ressources se réserve le droit d'exiger le remboursement du matériel par l'emprunteur.

Lectures jeunesse

Une série de livres jeunesse pour aborder la question du handicap, et plus généralement de la différence, quelle qu'elle soit.



Jeux d'imitation



Nicoletta et David sont des poupées au corps tout en mousse, recouvert de velours et leurs vêtements sont pleins de fermetures diverses pour encourager la manipulation. Elles sont accompagnées d'accessoires (fauteuil roulant, déambulateur, atèles et béquilles) permettant d'aborder la différence, les problèmes moteurs et l'accessibilité de manière ludique.



Matériel sensoriel



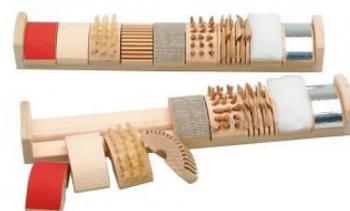
Ce lézard lesté stimule subtilement le sens proprioceptif. Posez-le sur une jambe ou aux creux de la main ou même glissez-le dans une poche pour lester un vêtement !

Ce tapis est constitué de 9 gros motifs figuratifs et abstraits contrastés. Il favorise la perception pour les enfants en bas âge ou déficients visuels. Les bordures extérieures et le dos du tapis sont en velours très doux. Miroir incassable. Plusieurs rabats avec effet sonore de papier froissé.



Les fidgets ventouses : colorées, flexibles et en silicone, elles permettent de construire toutes sortes de formes en se connectant les unes aux autres et se collent sur n'importe quelle surface sans laisser de trace.

Les 9 éléments amovibles de ces deux barres offrent chacun une surface tactile distincte qui stimule le toucher. On peut jouer au loto, au mémo ou reproduire un modèle. Elles peuvent aussi permettre de travailler à la désensibilisation en cas d'hypersensibilité tactile.



Ce coussin ergonomique se place sur une chaise pour créer une assise dynamique et confortable. Une face est munie de picots pour une stimulation tactile, l'autre face est lisse. Il peut s'utiliser pour favoriser la concentration grâce aux mouvements qu'il permet de faire. Mais vous pouvez également le poser sous les pieds, face avec picots sur le dessus pour stimuler la voûte plantaire. Le coussin peut être gonflé selon les besoins de l'utilisateur avec une pompe de gonflage.



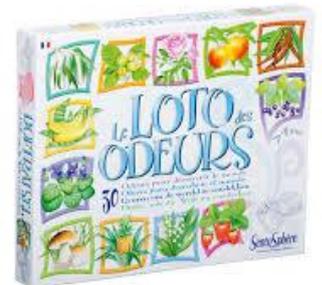
6 petites balles colorées offrant chacune une surface tactile distincte : nervures, rainures, picots, cratères, creux, renflements... Pressez-les, elles émettent un léger sifflement. Légères et faciles à manipuler.

Secouez ces 5 œufs musicaux pour entendre un bruit différent pour chacun d'entre eux : billes, cliquetis, claquements, gazouillis et clochettes... Ils sont faciles à manipuler et apportent un feed-back auditif immédiat et stimulant.



Un lot de 4 balles sensorielles à secouer pour observer leur contenu s'agiter dans un liquide transparent : des paillettes dorées, des paillettes roses, des petits poissons, des grosses billes !

Ce loto initie les plus jeunes comme les adultes aux parfums et aux odeurs et développera leur odorat tout en les amusant.



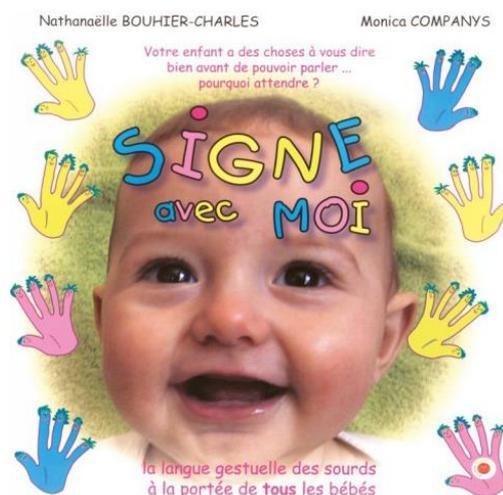
Ce casque antibruit permet une réduction sonore de 22 dB bénéfique pour les personnes hypersensibles aux bruits. Il peut aussi être utilisé pour sensibiliser de manière ludique à la baisse d'audition.

Matériel pédagogique



Il permet à l'enfant de «matérialiser» le temps grâce à son système unique de représentation visuelle : il suffit de tourner le disque rouge jusqu'à l'intervalle de temps désiré. La partie visible du disque rouge diminue au fur et à mesure que le temps s'écoule jusqu'à disparaître complètement. Il permet à l'enfant de « voir » le temps qui passe et de mieux le quantifier. Ce modèle sonore offre en plus un signal auditif après écoulement de la période donnée.

Ce livre présente les avantages de la communication gestuelle avec les enfants préverbaux qu'ils soient entendants ou sourds. Il propose d'utiliser la L.S.F. pour communiquer avec les enfants avant qu'ils ne sachent parler.



LIVRE + FICHER NUMERIQUE.

580 pictogrammes. Thèmes abordés dans le livre : l'école et la garderie, les habiletés fonctionnelles, la vie en société, les bobos... Combinant conseils pratiques et témoignages enrichissants, le livre est accompagné d'un fichier numérique qui permet de confectionner une multitude de projets pédagogiques.

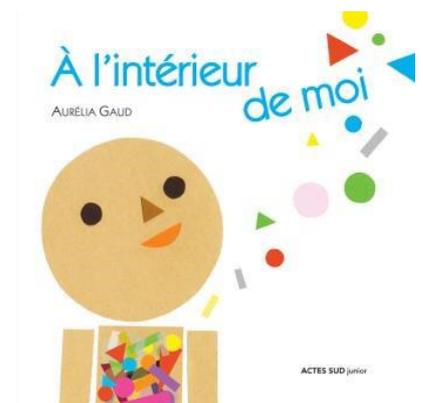


Jeux éducatifs



- Un premier jeu de coopération dès 2 ans. Les enfants font équipe pour cueillir ensemble les fruits avant que le corbeau n'atteigne le verger. Le lancer du dé et le classement permettent d'aborder la désignation des couleurs, des formes et des symboles. Les enfants apprennent à suivre une règle du jeu simple dans une optique non compétitive.

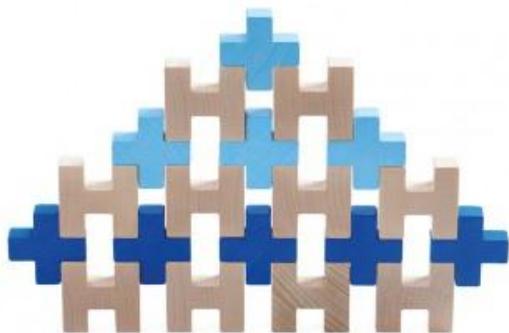
Emo est un petit personnage en proie à toutes sortes d'émotions : des airs de fêtes qui font tourner la tête, des bruits d'orage qui rendent fou de rage, des petits riens qui remplissent de chagrin... Pour les tout-petits, un livre d'éveil sensible et artistique qui joue avec le pouvoir évocateur des couleurs et des formes.



Un très grand livre original et inédit dédié au sens du toucher des bébés, à lire de la paume de la main. Un voyage tactile très grand format, hors concurrence, qui élargit la gamme de Tourbillon vers le développement des sens.

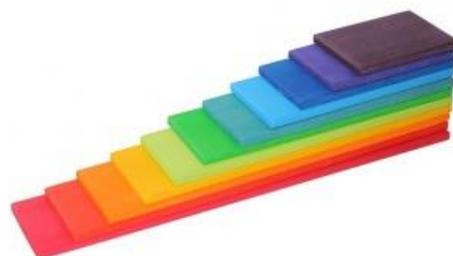
Un puzzle géant de 20 pièces avec 8 animaux de la ferme aux textures différentes à placer et à découvrir par le toucher.





Ces pièces en bois en formes de « H » et de « + » de différentes couleurs s'empilent les unes sur les autres pour créer des structures intrigantes. On aime qu'il faille s'adapter aux formes pour comprendre comment créer des formes assemblées. Cela permet de développer la flexibilité mentale et la créativité !

Ces panneaux de construction très colorés sont support à de merveilleux jeux d'équilibre ou à des projets de construction !



Trois formes géométriques que l'enfant doit glisser dans l'emplacement correspondant. Lorsqu'il a réussi, il peut regarder descendre les pièces dans les longs tubes transparents. En plus du jeu d'encastrement il y a un stimulant sonore car chacune des formes émet un bruit spécifique.

Un jeu très amusant pour les enfants ! Appuyez même très légèrement sur ces petits bonhommes et hop, ils sautilleront sur leur ressort. Vous pouvez ajouter en plus du côté ludique, le côté apprentissage des couleurs en demandant à l'enfant de placer les petits bonhommes dans le trou de la bonne couleur.



Cet encastrement en bois massif a été pensé pour faciliter le jeu pour tous : les grosses poignées sont équipées d'un revêtement antiglisse de même que les côtés de la planche pour plus de stabilité et de facilité de préhension.

Chaque Buzzer s'allume et émet un bruit rigolo distinct dès que l'on appuie dessus. Idéal pour aborder la relation de cause à effet.



Accueillir un enfant à besoins particuliers

LECTURES JEUNESSE

Livre	Le Handicap	<input type="checkbox"/>
Livre	Petit bleu et petit jaune	<input type="checkbox"/>
Livre	Théo la tornade	<input type="checkbox"/>
Livre	Vivre avec un handicap	<input type="checkbox"/>
Livre	La petite casserole d'Anatole	<input type="checkbox"/>
Livre	Pareil pas pareil	<input type="checkbox"/>
Livre	La tête dans un manège	<input type="checkbox"/>
Livre	Fidélie et Annabelle	<input type="checkbox"/>
Livre	Quatre petits coins de rien du tout	<input type="checkbox"/>
Livre	Les mains qui parlent	<input type="checkbox"/>
Livre	Ma grande sœur Audrey	<input type="checkbox"/>
Livre	Lolo	<input type="checkbox"/>
Livre	Je ne suis pas comme les autres	<input type="checkbox"/>

JEUX D'IMITATION

Jeu	Poupée fauteuil	<input type="checkbox"/>
Jeu	Fauteuil roulant	<input type="checkbox"/>
Jeu	Déambulateur	<input type="checkbox"/>
Jeu	Poupée aide à la marche	<input type="checkbox"/>

MATERIEL SENSORIEL

Objet	Lézard lesté	<input type="checkbox"/>
Objet	Planches en bois tactiles	<input type="checkbox"/>
Objet	Balles visuelles	<input type="checkbox"/>
Objet	Tapis contrasté	<input type="checkbox"/>
Objet	Coussin à picots	<input type="checkbox"/>
Objet	Loto des odeurs	<input type="checkbox"/>
Objet	Fidgets ventouses	<input type="checkbox"/>
Objet	Casque antibruit	<input type="checkbox"/>
Objet	Œufs sonores	<input type="checkbox"/>
Objet	Lot de balles tactiles	<input type="checkbox"/>

MATERIEL PEDAGOGIQUE

Objet	Time timer	<input type="checkbox"/>
Livre	Les Pictogrammes II	<input type="checkbox"/>
Livre	Signe avec moi	<input type="checkbox"/>

JEUX EDUCATIFS

Jeu	Le verger	<input type="checkbox"/>
Livre	A l'intérieur de moi	<input type="checkbox"/>
Livre	Mon grand livre d'éveil tactile	<input type="checkbox"/>
Jeu	Puzzle tactile	<input type="checkbox"/>
Jeu	Jeu d'assemblage 3D	<input type="checkbox"/>
Jeu	Jeu d'encastrement sonore	<input type="checkbox"/>
Jeu	Encastrement ergonomique de formes	<input type="checkbox"/>
Jeu	Panneau de construction arc en ciel	<input type="checkbox"/>
Jeu	Bonhommes sauteurs	<input type="checkbox"/>
Jeu	Buzzer lumineux	<input type="checkbox"/>

Signature de l'emprunteur :

Signature de l'organisme prêteur :