



Mallette pédagogique

« Communication »

Présentation de la mallette :

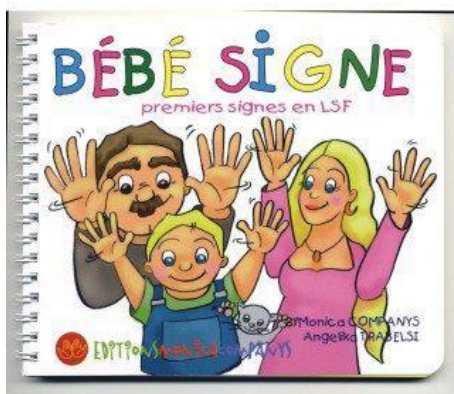
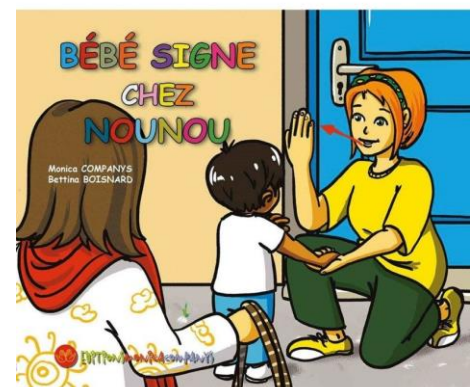
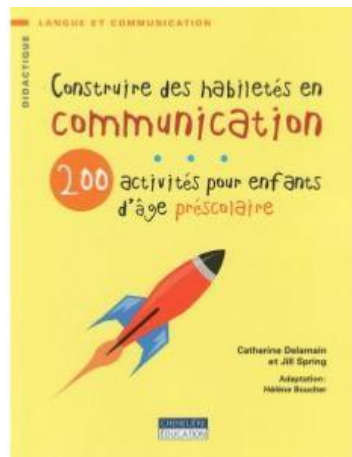
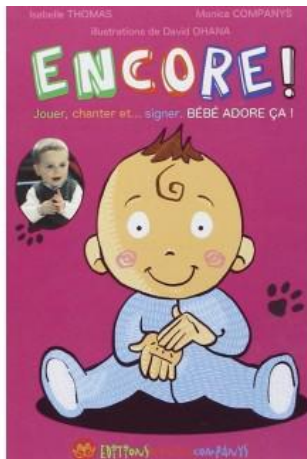
Cette Mallette Pédagogique a pour objectif d'accompagner la communication des petits et notamment d'un enfant à besoins particuliers dans son milieu ordinaire d'accueil (structure ou domicile). Elle propose différents outils permettant de stimuler le langage, la communication non verbale et la compréhension.

Condition d'emprunt :

- Cette mallette peut être empruntée par les professionnels de la petite enfance et les parents d'enfant en situation de handicap.
- Elle est empruntable pour une durée de 3 semaines à compter de la date de réception, renouvelable 1 fois (avec l'accord du pôle ressources handicap)
- Un état des lieux du contenu de la mallette est fait en amont et après l'emprunt en présence du professionnel emprunteur
- En cas de perte ou de dégradation du matériel observé lors du second état des lieux, le pôle ressources se réserve le droit d'exiger le remboursement du matériel par l'emprunteur.

Littérature

Une série de livres autour de la communication verbale et non verbal, pour initier à l'expression par les signes et encourager le langage.



Jeux éducatifs



Un premier jeu de langage dès 6 mois conçu par une orthophoniste et un psychologue. Ce dé de langage se personnalise avec des cartes « imagier » variées correspondant au champ lexical des plus jeunes.

Ce micro fonctionne sans piles. La voix est amplifiée par la caisse de résonance. Il favorise le développement sensoriel en stimulant, la parole, le langage et la curiosité.



Un jeu éducatif qui permet de développer le lexique en reconnaissant et en associant les figurines 3D des animaux aux cartes 2D qui les représentent. Un outil qui permet aussi de développer le langage en utilisant les animaux pour inventer des histoires captivantes.

Un jeu pour les plus petits leur permettant de nommer et comprendre leur environnement. Avec ce jeu les enfants favorisent leur capacité de description mais peuvent également faire des jeux de langage.



Quel plaisir de manipuler ces jolies figurines et leurs drôles de maisons ! Tout en créant, les enfants se familiarisent avec des concepts spatiaux : dedans, au-dessus, à gauche... Ces cubes peuvent être utilisés en jeu libre, de classement, ou guidé.

Un singe tout doux mais surtout très rigolo car il répète tout ce que l'on dit ! Amusez-vous à parler doucement ou fort, à bien articuler, parler très rapidement ou à chanter. Fous rires garantis !



Ces 50 photographies d'aliments en gros plan développent le champ lexical de l'alimentation. Les aliments représentés peuvent être classés dans 3 catégories : les aliments d'origine végétale, ceux d'origine animale et les produits laitiers.

Ces 4 boutons enregistreurs sont une guidance verbale (7 secondes d'enregistrement) pour une tâche, une activité... Il s'agit de décrire verbalement ce qui est attendu de la personne par un exemple, une consigne courte. Certaines personnes avec autisme ont des difficultés de compréhension verbale, en lien avec les troubles d'intégration des stimuli auditifs.



Lorsque vous parlez dans ce mégaphone, votre voix se transforme en voix de robot, ou en voix d'enfant, ou même en voix d'extra-terrestre ! Un outil ludique très efficace pour encourager la vocalisation et la prononciation.

Un tout nouvel outil révolutionnaire qui ressemble à un téléphone pour permettre aux enfants d'entendre instantanément les sons qu'ils prononcent de manière distincte et sans parasite sonore environnemental.



Jeux autour de l'oralité



Pas la peine de souffler fort dans Tommy le siffleur : il suffit d'expirer ou d'inspirer doucement pour entendre un tut tout doux. On l'aime bien parce qu'il n'émet pas de sons agressifs et qu'il fait travailler le contrôle de la respiration (expiration ET inspiration) tout en jouant.

Utilisez ces plumes très légères pour tous vos exercices respiratoires. Vous pouvez souffler dessus avec ou sans paille (non livrée) ou les incorporer dans des jeux ...



Objet sensoriel à mordre, pour stimuler la bouche, les dents, la langue, l'oralité !

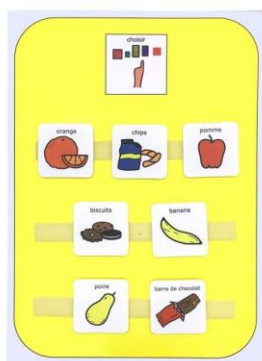
Outils d'aide à la communication



Les Pictogrammes. Tome 1 :

Vivre avec un enfant ayant un TED, les scénarios sociaux, à l'école... Combinant conseils pratiques et témoignages enrichissants, chaque livre est accompagné d'un fichier numérique qui permet de confectionner une multitude de projets pédagogiques. Compatible PC/Mac.

Timer TIMER : visualisation simple du temps qui passe



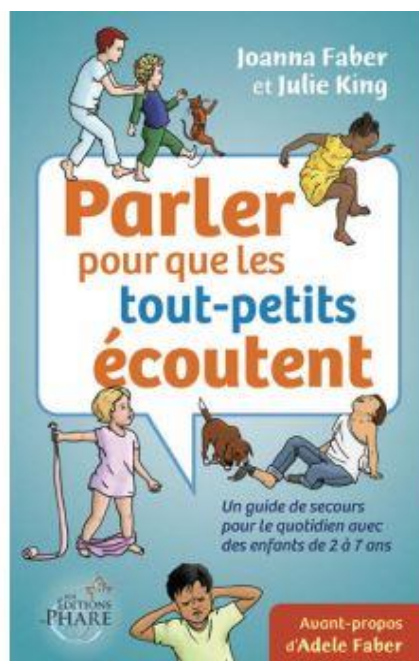
Ce tableau est idéal pour encourager à prendre une décision individuelle à propos du goûter. Les symboles ont des supports visuels pour exprimer cette décision, notamment pour les personnes non verbales.

Pensé et conçu par un papa, l'Idéomodule Petite enfance est un outil tout en images spécialement désigné pour les tout-petits âgés entre 2 et 5ans. Idéal pour les enfants qui fréquentent un milieu de garde familial, garderie ou maternelle. Cet ensemble contient plus de 450 pictogrammes magnétiques pour illustrer vos journées et les 2 accroche-portes magnétiques vous donneront le petit coup de pouce pour bien structurer vos activités, concevoir des séquences, etc.



48 autocollants vierges à dessiner ou à écrire pour la personnalisation avec vos propres symboles, images ou mots.

Littérature adulte



| LIVRES | | |
|----------------------------------|---|--------------------------|
| Livre | Encore | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Bébé signe | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Instant de bébé | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Construire des habiletés en communication | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Bébé signe à la crèche | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Bébé signe chez nounou | <input type="checkbox"/> |
| JEUX EDUCATIFS | | |
| Jeux | Dé des images | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Micro | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Loto 2D 3D | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Imagier sonore | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Cubes | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Singe parlant | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Imagier des aliments | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Boutons enregistreurs | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Mégaphone | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Toobaloo | <input type="checkbox"/> |
| JEUX AUTOUR DE L'ORALITE | | |
| Jeux | Tommy le siffleur | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Plumes | <input type="checkbox"/> |
| Jeux | Objet à mordre | <input type="checkbox"/> |
| OUTILS D'AIDE A LA COMMUNICATION | | |
| Outils | Pictogramme Nikitalk | <input type="checkbox"/> |
| Outils | Timer | <input type="checkbox"/> |
| Outils | Tableau de choix de goûter | <input type="checkbox"/> |
| Outils | Idéo Petite enfance | <input type="checkbox"/> |
| Outils | Sticker Vierge | <input type="checkbox"/> |
| LIVRES ADULTES | | |
| Livre | Guide du langage de l'enfant de 0 à 6 ans | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Parler le langage sensoriel de votre enfant | <input type="checkbox"/> |
| Livre | Parler pour que les tout-petits écoutent | <input type="checkbox"/> |

Signature de l'emprunteur :

Signature de l'organisme prêteur :